

# ゲーム学会第4回全国大会

～新たな飛躍～

The Third Conference of Game Amusement Society

Next Step of Game Amusement Society

大阪 花子, 国際 太郎  
Hanako OSAKA, Taro KOKUSAI

ゲーム大学  
Game University

**要約:** ゲーム学会も創設以来、第4回の全国大会を迎えました。ゲーム学会は国際的にも本格的な稼働を始めております。また、待望の学会論文誌を発刊する準備も整いました。

今回のゲーム学会全国大会は、ゲーム学の創造に向けての大会となります。ぜひ、ご発表・ご参加いただき、ゲーム学の新たな第一歩を踏み出しましょう。

**キーワード:** ゲーム, 合同研究会, 募集案内, 執筆要領, 発表方法

## 1. はじめに

ゲーム学会では専門的な意味での研究発表のみならず、現状報告、展望、研究計画といったものも受け付けます。これは、会員がゲーム学という新しい分野を理解し展望することに役立つように配慮したものです。

終了後、懇親会を開催して、多くの方々との意見交換を行える場を用意致したいと思っております。奮って、御参加下さい。

## 2. 全国大会の概要

### 2.1 日程・場所

日時: 2005年12月10日(土) 10:00～

場所: 大阪経済大学

大阪市東淀川区大隈2-2-8

住所: 〒533-8533

大阪市東淀川区大隅2-2-8

注1) 駐車場がございませんので、お車での来場はご遠慮ください

注2) 詳しくは、

<http://www.osaka-ue.ac.jp/profile/access.html>

をご覧ください

### 2.2 発表分野・形態

研究部会のテーマに関したのものや、広く、ゲーム一般に関わるもの。発表形態は、研究発表、その他(現状報告、展望、研究計画等)

### 2.3 問い合わせ先

(1) ゲーム学会事務局

〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

大阪電気通信大学 ゲームサイエンスラボ

TEL: 072-876-3317 (大学代表)

E-mail: [game-taikai@dmic.org](mailto:game-taikai@dmic.org)

(2) 開催校世話人

家本 修

### 2.4 原稿の締め切りと送付方法

(1) 参加費は無料

(3) 発表原稿締切: 11月25日(金)必着

※原稿はPDF, MS-Wordにより電子的または郵送で受け付けます。

(4) 詳しくは発表形式を含めてWebページにて掲載いたします。