

ゲーム学会 合同研究会 原稿執筆要領

1. 原稿は、A4 版を縦置きし、文字は横書きでお願いします。
2. 先頭に、和文タイトル、英文タイトル、著者名、著者の所属を入れてください。さらに、要約を 200 文字程度で記述してください。その下に、キーワードを数個付けてください。
3. 余白は、上：25mm、下：30mm、左右：25mm で、1 行 42 字、1 ページ 42 行。フォントは明朝体、タイトルはゴシック体でも可です。本文は、2 段組でお願いします。
(別紙を参考にしてください。)
4. ページ数は、2 ページあるいは 4 ページ。左記以外のページ数につきましても相談に乗りますので、事務局までご一報願います。
5. 原稿は、郵送、メールでの添付 (Word 形式あるいは PDF 形式) も受け付けます。送られてきた原稿は、そのまま印刷いたしますので、送付される前に充分にご確認ください。
 - * ゲーム学会事務局のメールアドレス：game@dmic.org
 - * 郵送する場合、原稿の右上に鉛筆でページ数を付けてください。
(原稿郵送先) ゲーム学会 事務局
〒575-0063 大阪府四条畷市清滝 1130-70
大阪電気通信大学 ゲームサイエンスラボ
電話：072-876-3317 (内線 5060)
6. 原稿の締め切りは、6 月 18 日 (木) です。原稿の到着が遅れそうな場合は、事務局までご一報願います。
7. 発表会場には、OHP プロジェクタ、書画カメラとノートパソコンを接続する液晶プロジェクタを用意しています。ただし、書画カメラはあまり明るく映りません。
8. 発表時間は 20 分、質疑 10 分です。

和文タイトル → **ゲーム学会第2回合同研究会**

英文タイトル → The First Joint Conference of Game Amusement Society

氏名 → 大阪 花子, 国際 太郎
 氏名(英語) Hanako OSAKA, Taro KOKUSAI

所属 → ゲーム大学
 所属(英語) → Game University

要約

キーワード

要約：ゲーム学会の皆様方に於かれましては、多方面においてご活躍のことと存じます。さて、来る2004年7月3日(土)に大阪経済大学において第二回の合同研究会を開催することが決定されました。既に御承知のように本学会は6つの研究部会を持ち研究活動を行っております。今回の研究発表はこれの部会のテーマに関連したものと、より広くゲームに関わる一般的なものを募集致しております。

キーワード：ゲーム，合同研究会，募集案内，執筆要領，発表方法

1. はじめに

今回は最初の研究会でもあり、専門的な意味での研究発表のみならず、現状報告、展望、研究計画といったものも受け付けることに致します。これは、会員がゲーム学という新しい分野を理解し展望することに役立つように配慮したものです。

終了後、懇親会を開催して、多くの方々との意見交換を行える場を用意致したいと思っております。奮って、御参加下さい。

2. 研究会の概要

2.1 日程・場所

日時：2003年7月3日(土) 13:30～

場所：大阪経済大学

住所：〒533-0015 大阪市東淀川区大隅2-2-8 (阪急京都線上新庄より徒歩約15分)

注1) 駐車場がございませんので、お車での来場はご遠慮ください

注2) 詳しくは、<http://www.osaka-ue.ac.jp/>をご覧ください。

2.2 発表分野・形態

研究部会のテーマに関するものや、広く、ゲー

ム一般に関わるもの。発表形態は、研究発表、その他(現状報告、展望、研究計画等)

2.3 問い合わせ先

(1) ゲーム学会事務局

〒575-0063 大阪府四條畷市清滝 1130-70

大阪電気通信大学内：TEL: 072-876-3317 (大学代表) E-mail: game@dmic.org

(2) 開催校世話人(家元修)

2.4 原稿の締め切りと送付方法

(1) 参加費は無料(登録不要)

(2) 発表申込締切：6月11日(金)

(3) 発表原稿締切：6月18日(木)必着

原稿はPDF, MS-Wordにより電子的に受け付けます。

(4) 詳しくは発表形式を含めてWebページにて掲載いたします。

3. 発表申し込み

発表の申し込みは、発表者氏名、所属、発表題目、発表形態を記入してください。発表形態に関しては、次ページの4つのセクションの中から1つを選んでください。